


活動名	室内ビンゴ				
概要	グループで協力しながら、自然の家施設内マップのポイントにある自然物や構造物を探し出し、ビンゴを作りながら得点を競います。				
時期	通 年	所要時間	1～2時間	人 数	1グループ5～6人が目安
活動の持つ効果(特質)	①グループで活動することにより、協調性を育む。 ②やり遂げた達成感を味わう。 ③問題を解くことの楽しさを味わう。				
準備物	青少年自然の家で貸し出すもの		団体・個人で準備するもの		
	①写真ビンゴシート（B4） ②解答用紙（A4） ③解答（指導者用） ④バインダー ⑤机・いす（本部用） ⑥ストップウォッチ（本部用）		<input type="checkbox"/> 筆記用具 <input type="checkbox"/> 時計		
手順	①活動の30分前までに、団体の担当者と自然の家職員との打合せをします。 ②自然の家職員が、参加者に活動方法やルールを説明します。 ③実際に活動を開始します。 ④参加者のゴールを確認後、採点・集計します。				
留意点	①けが防止の注意（施設内は、絶対に走らない）をしましょう。 ②他団体への配慮（学習室や各部屋の周りでは静かにする）をお願いします。 ③スタート・ゴールの本部用の机、いすは必要に応じてオリエンテーション室にあるものを使います。 ④グループでスタート、ゴールします。 ⑤ゲーム中に、他のグループに付いていったり、教え合ったりしてはいけません。 ⑥室内活動ですので、外に出ることはありません。				
方法例 (内容)	<p>●地図上に示された番号（ポイント）において、写真ビンゴシートにある設置物などを探し出し、団体で設定する時間内（目安は60～90分です）に見つけた数とできたビンゴの数などの得点合計で競います。</p> <p>●参加者の実態に合わせて、コースの範囲・規定時間を変えることは可能です。</p> ①スタート地点として、エントランスゲートなどに集合します。 ②計画的に動けるよう地図上で作戦を立てます。どんなルートを通っても構いません。 ③一斉にスタートします。 ④地図上の番号の場所に行き、写真ビンゴシートにある設置物などを探します。（必ずあるとは限りません。地図では34ポイントありますが、写真は24しかありません。） ⑤写真のものを見つけたら、解答用紙の枠（写真と同じ枠）に現在いる地図上の番号（ポイント）を書き入れます。 ⑥③・④を繰り返しながら解答用紙の枠を埋めていきます。 また、クイズにも答えていきましょう。 ⑦ゴールまで戻り、採点します。 ・枠得点…最高240点（合計） ・ビンゴ得点…最高240点（合計） ・クイズ得点…最高20点（合計） 最高500点満点				

解答用紙の見本

山口徳地室内ビンゴ解答用紙
国立山口徳地青少年自然の家

(班)

		FREE フリー		

フィールドビンゴシートの写真と同じものがある場所の番号を、上の枠に書き入れます。例えば、シートの左上(やじるし)の枠のものが、地図上の①の場所であれば、この解答用紙の左上の枠に①と書きます。

(問1) これは何? _____

(問2) このおやつを引っ張っているのはだれ? _____

(問3) このとなりにいるどうぶつは何? _____

(問4) この鳥の背のどくちょうは? 大きくて黒い _____

(ヒント: ボタンを押して解説をさいてね)

【得点】

写真枠 (10点) × _____ 枠 = _____ 点

ビンゴ1本 (20点) × _____ 本 = _____ 点

問題1問 (5点) × _____ 問 = _____ 点

合 計 _____ 点

室内ビンゴシートの見本

山口徳地室内ビンゴ
国立山口徳地青少年自然の家

活動の手順

1. 自然の家の地図にある番号のところに行くと、右の写真のものがあります。
2. 同じものを見つけたら、その写真がある枠を確かめます。
3. 解答用紙の同じ枠に、今自分たちがいる場所の番号を書き入れます。
- 4.あとは手順の1～3をくり返しなが解答用紙の枠を埋めていきます。

※番号のところに、必ず写真のものがあるとは限りません。
※決められた時間に戻ってきましょう。
※これは室内ビンゴです。建物から外には出ないようにしましょう。
(外の番号は建物の中から見えます。)
※グループで協力して活動しましょう。
いくつ見つけられたかな?
そして、ビンゴは何本できたかな?

解答用紙 (指導者用) の見本

山口徳地室内ビンゴ解答用紙
国立山口徳地青少年自然の家

(班)

22	5	26	2	12
13	9	4	32	7
16	23	FREE フリー	21	27
30	8	1	28	18
25	20	17	29	6

○ フィールドビンゴシートの写真と同じものがある場所の番号を、上の枠に書き入れます。例えば、シートの左上(やじるし)の枠のものが、地図上の①の場所であれば、この解答用紙の左上の枠に①と書きます。

(問1) これは何? コベルニクス

(問2) このおやつを引っ張っているのはだれ? クマ

(問3) このとなりにいるどうぶつは何? ツキノワグマ

(問4) この鳥の背のどくちょうは? 大きくて黒い ネクタイ

(ヒント: ボタンを押して解説をさいてね)

【得点】

写真枠 (10点) × _____ 枠 = _____ 点

ビンゴ1本 (20点) × _____ 本 = _____ 点

問題1問 (5点) × _____ 問 = _____ 点

合 計 _____ 点

室内ビンゴマップの見本

