フィールドビンゴ

1. 概要

○自然の家周辺のポイントにある自然物や構造物を探し出し、得点を競います。
○班の仲間と協力しながら意思決定を行ったり、長い距離を歩きとおしたりすることで達成感を味わうことができます。
○自然の家職員は【活動前の打合せ】【開始時の全体説明（希望時）】を行います。

2. 活動データ

時期	通年	時間帯	午前・午後		
対象	小学 4 年生～	適正人数	1 班 4～8 名	活動形態	説明または自主
活動場所	屋外	所要時間	2～3 時間	費用	なし

3. 準備物

団体・個人で準備するもの

□筆記用具（1 班 1 つ程度）
□飲料（各自）
□虫よけ（各自）
□時計（1 班 1 つ程度）
□雨具（雨天時）

自然の家で貸し出しできるもの

□地図（1 班 1 枚）
□写真シート（1 班 1 枚）
□解答用紙（1 班 1 枚）
□クリップボード（1 班 1 枚）
□熊よけ鈴（1 班 1 つ）
□ビブス（1 班 1 つ）
□解答

4. 実施手順

プログラムの流れ		留意点
(1)準備	①当日、活動の 30 分前に、団体の担当者と自然の家職員で打合せを行います。 a)活動計画確認 b)道具の貸出 ②活動場所に移動します。	□安全管理のために、十分な引率体制の計画をお願いします。
(2)活動	③活動場所に全員そろったら、自然の家職員または引率者がルールの説明を行います。 a)活動のすすめ方 b)安全上の注意事項 ④各班に分かれて活動を開始します。 a)地図上に示されたポイントに行き、写真シートにある自然物・構造物を探します。 b)写真のものを見つけたら、現在いるポイントの番号を、解答用紙の枠（写真と対応する枠）に記入します。 c)解答用紙に載っているクイズは、見つけた写真のものの近くにヒントがあります。 d)制限時間内に、できるだけ高得点を目指します。制限時間は 90 分が標準です。 ⑤終了後、引率者が採点・集計を行います。 a)写真枠得点…10 点×正解数（最大 24 枠） b)ビンゴ得点…20 点×達成数（最大 12 本） c)クイズ得点…5 点×正解数（最大 4 問） →合計 500 点満点	□活動中にけがや体調不良が発生した場合は事務室までご連絡ください。
(3)片付け	⑥貸出用具を事務室へ返却してください。	